



Samorząd Uczniowski
ZSZ Nr 2 im. F. Żwirki i S. Wigury
w Białej Podlaskiej

#71CUP BRZESKA

REGULAMIN TURNIEJU

Organizator:

Samorząd Uczniowski
Zespołu Szkół Zawodowych Nr 2 im. Franciszka Żwirki
i Stanisława Wigury w Białej Podlaskiej.



1. Wstęp

1.1 Turniej e-sportowy „**#71CUP BRZESKA**” w grze **Counter-Strike 2** (dalej zwany "Turniejem") organizowany jest przez **Samorząd Uczniowski Zespołu Szkół Zawodowych Nr 2 im. Franciszka Żwirki i Stanisława Wigury w Białej Podlaskiej** (dalej zwany „Organizatorem”).

1.2. Celem Turnieju jest promocja rozgrywek e-sportowych, rywalizacja w grze Counter-Strike 2, integracja społeczności graczy oraz wspieranie edukacji i rozwoju umiejętności związanych z grami komputerowymi, takich jak praca zespołowa, strategiczne myślenie, zarządzanie stresem oraz komunikacja w grupie.

1.3. Uczestnictwo w Turnieju oznacza akceptację niniejszego regulaminu.

2. Uczestnicy

2.1. Turniej jest otwarty dla graczy, którzy ukończyli 16. rok życia.

2.2 Gracze, którzy mają mniej niż 16 lat, muszą dostarczyć pisemną zgodę swojego rodzica lub opiekuna prawnego na udział w Turnieju (załącznik nr 1). Zgoda musi być dostarczona przed rozpoczęciem rozgrywek, a brak takiej zgody skutkuje niemożnością udziału w Turnieju.

2.3 Gracze muszą posiadać legalną kopię gry Counter-Strike 2, konto Steam oraz konto Faceit.

2.4 Uczestnicy muszą wziąć udział w turnieju w pełnych drużynach, składających się z 5 graczy.

2.5 Każda drużyna może posiadać do dwóch graczy rezerwowych.

2.6 Zgłoszenie do turnieju wymaga podania pełnych danych drużyny, w tym:

- Imion i nazwisk wszystkich graczy,
- Nazwy drużyny,
- Logo drużyny,
- Linków do profili graczy na Faceit oraz Steam,
- Nazw użytkowników na Discordzie.

3. Format turnieju

3.1. Format turnieju uzależniony jest od liczby zgłoszonych drużyn. szczegółowy przebieg rozgrywek przedstawia **Tabela nr 1**.

3.2. Wszystkie mecze będą rozgrywane w trybie MR12 (do 13 wygranych rund).

3.3. Szczegółowy harmonogram meczów oraz zasady dotyczące wyboru map zostaną ogłoszone w dniu eliminacji i ustalone na podstawie losowania.

3.3. W przypadku zgłoszenia większej liczby drużyn, niż określono w Tabeli nr 1, organizator zastrzega sobie prawo do dostosowania formatu turnieju, stosując odpowiedni format zgodnie z tabelą, z zachowaniem zasad fair play i równych szans dla wszystkich drużyn.



Tabela nr 1 – Format turnieju w zależności od liczby drużyn

Liczba drużyn	Etap 1	Etap 2	Finał
1	Turniej się nie odbywa	–	–
2	–	–	Mecz BO3
3	Faza „każdy z każdym” (mecze BO1)	–	Mecz BO3 (2 najlepsze drużyny)
4	Dwa mecze BO3 (półfinały)	–	Mecz BO3 (zwycięzcy)
5	Trzy mecze BO1 , jedna drużyna losowo przechodzi dalej	Faza „każdy z każdym” (mecze BO1)	Mecz BO3 (2 najlepsze drużyny)
6	Trzy mecze BO1	Faza „każdy z każdym” (mecze BO1)	Mecz BO3 (2 najlepsze drużyny)
7	Trzy mecze BO1 , jedna drużyna losowo przechodzi dalej	Faza „każdy z każdym” (mecze BO1)	Mecz BO3 (2 najlepsze drużyny)
8	Cztery mecze BO1 (ćwierćfinały)	Faza „każdy z każdym” (mecze BO1)	Mecz BO3 (finałiści)

4. Zasady Fair Play

4.1. Używanie cheatów, botów, programów wspomagających rozgrywkę lub jakichkolwiek innych nielegalnych narzędzi jest surowo zabronione i skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją drużyny z turnieju.

4.2. Każdy uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania zasad fair play.

4.3. Gracze muszą korzystać z wersji Counter-Strike 2 zgodnej z aktualizacjami dostarczonymi przez Steam.

4.4. Każda drużyna ma obowiązek posiadać komunikację głosową (Discord), aby umożliwić organizatorom monitorowanie rozgrywek.

4.5. Zmiany w składzie drużyny są możliwe wyłącznie przed rozpoczęciem turnieju lub po wcześniejszej zgodzie organizatora w przypadku nieprzewidzianych okoliczności. Zmiany w składzie drużyny, dotyczące graczy rezerwowych, nie są możliwe w trakcie meczu.

5. Mapy

5.1. Wybór map w fazie grupowej oraz pucharowej odbywa się na zasadzie banów i picków.

5.2. Lista map obowiązujących w turnieju: **Dust II, Inferno, Mirage, Nuke, Train, Anubis, Ancient.**

5.3. Zasady banów i picków:

- Drużyny na przemian wybierają mapy do banowania i wybierania.
- W przypadku remisu, drużyny będą rozgrywać trzecią mapę.



6. Nagrody

6.1. Nagrody zostaną przyznane drużynie wygranej.

6.2. Nagrody mogą być przekazane drużynom po zakończeniu rozgrywek i rozliczeniu wyników.

6.3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany wartości nagród w przypadku okoliczności niezależnych od organizatora.

7. Zasady organizacyjne

7.1. Rejestracja drużyn odbywa się poprzez formularz udostępniony na stronie internetowej organizatora tj.: www.brzeska71.pl.

7.2. Limit drużyn wynosi 8.

7.3. Termin zgłoszeń drużyn upływa dnia **23.04.2025 r.**

7.4. Drużyny są zobowiązane do stawienia się w wyznaczonej sali i godzinie wg harmonogramu.

7.5. Opóźnienia mogą skutkować dyskwalifikacją drużyny.

7.6. W przypadku nieobecności gracza w drużynie na początku meczu, zespół ma 10 minut na uzupełnienie składu zawodnikiem zgłoszonym wcześniej jako rezerwowy.

7.7. Wszelkie spory, niejasności i incydenty będą rozstrzygane przez organizatora turnieju.

7.8. Decyzje organizatora są ostateczne.

8. Obowiązki uczestników

8.1. Każdy gracz zobowiązany jest do przestrzegania zasad dobrego zachowania, kultury osobistej i szacunku wobec innych graczy oraz organizatorów.

8.2. W przypadku naruszenia zasad fair play, organizator ma prawo do nałożenia sankcji, w tym udzielenia ostrzeżenia, usunięcia zawodnika z meczu, a w skrajnych przypadkach – dyskwalifikacji całej drużyny z turnieju. Decyzja organizatora w tej sprawie jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.

8.3. Gracze są zobowiązani do przestrzegania wszelkich zasad dotyczących ochrony prywatności oraz niepublikowania informacji o swoich współzawodnikach w sposób szkalujący lub obraźliwy.

9. Odpowiedzialność organizatorów

9.1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek problemy techniczne spowodowane czynnikami zewnętrznymi, niezależnymi od organizatora.



10. Zakończenie i podsumowanie

10.1. Po zakończeniu turnieju, organizator przygotowuje oficjalną tabelę wyników oraz podsumowanie przebiegu rozgrywek.

10.2. Drużyny mają prawo zgłaszać ewentualne zastrzeżenia dotyczące przebiegu meczu wyłącznie w jego trakcie, poprzez bezpośredni kontakt z moderatorem sali. Po zakończeniu meczu zgłoszenia nie będą rozpatrywane.

10.3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu lub zasad Turnieju w zakresie kluczowych kwestii organizacyjnych, nie później niż na 2 dni przed jego rozpoczęciem. Uczestnicy zostaną poinformowani o takich zmianach z odpowiednim wyprzedzeniem. Zmiany wynikające z liczby zgłoszonych drużyn lub innych czynników technicznych mogą być wprowadzane również później, zgodnie z zasadami określonymi w regulaminie.

Regulamin zatwierdzony przez organizatora dnia **15 kwietnia 2025 r.**

#71CUP BRZESKA

załącznik nr 1
do Regulaminu Turnieju
e-sportowego "71CUP BRZESKA"



Samorząd Uczniowski
ZSZ Nr 2 im. F. Żwirki i S. Wigury
w Białej Podlaskiej

ZGODA RODZICA LUB OPIEKUNA PRAWNEGO UCZESTNIKA W WIEKU PONIŻEJ 16 LAT

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka:

_____ ucznia klasy _____

w e-sportowym turnieju **#71CUP BRZESKA**,
organizowanym w dniu **30.04.2025 r.**, przez **Samorząd Uczniowski**
Zespołu Szkół Zawodowych Nr 2 im. Franciszka Żwirki i Stanisława Wigury
w Białej Podlaskiej.

Zgoda dotyczy udziału w zawodach rozgrywanych w grze
Counter-Strike 2 (klasyfikacja wiekowa PEGI 18).

data

podpis rodzica/opiekuna prawnego